

Kategorier**1.0 GRAFISK DESIGN**

- 1.1 EGENPROMOTERING
Grafisk design i bruk ved promotering av eget arbeid og virksomhet.
- 1.2 IDENTITETSDESIGN
Symboler, logotyper, postale trykksaker og designprogrammer
- a) Stor
Større designprogram for firmaer/ virksomheter der kundens omsetning overstiger 25 millioner eller kunden har flere enn 25 ansatte.
- b) Liten
Mindre designprogram for firmaer/ virksomheter der kundens omsetning er mindre enn 25 millioner eller kunden har færre enn 25 ansatte.
- 1.3 REDAKSJONELL DESIGN
Aviser, tidsskrifter og magasiner.
- 1.4 ÅRSRAPPORTER
- 1.5 KATALOG/BROSJYRE
Alle former for kataloger, foldere og brosjyrer.
- 1.6 PLAKAT
- 1.7 SKILT-/INFORMASJONSSYSTEMER
Grafisk design integrert i miljøet (environmental design), utstillingsdesign og skilting.
- 1.8 TYPOGRAFI
Arbeider der typografien er et bærende element, samt logotyper, kalligrafi og skriftsnittdesign.
- 1.9 EMBALLASJE
a) Musikk, bøker, film m.m.
b) Mat og drikke, husholdningsprodukter, kosmetikk, mote m.m.
- 1.10 ÅPEN KLASSE
- 1.11 STUDENTARBEID

2.0 ILLUSTRASJON

- 2.1 EGENPROMOTERING
Illustrasjoner i bruk ved promotering av eget arbeid og virksomhet.
- 2.2 REKLAME
Illustrasjon til annonser og kampanjer.
- 2.3 SKJØNNLITTERATUR
Billedbøker og illustrerte bøker
- 2.4 TEGNESERIER
Tegneseriestriper, album, blader og bøker (Graphic novels).
- 2.5 UNDERVISNING, FAKTA- OG INFORMASJONSILLUSTRASJON
Illustrert informasjon og fakta i form av brosjyrer, bruksanvisninger, manualer, kampanjemateriell, bøker.
- 2.6 PLAKAT
- 2.7 COVER
Forsideillustrasjon for bøker, magasiner, brosjyrer, tidsskrifter, CD- og plateomslag.
- 2.8 PRESENTASJON
Illustrasjoner for (års)rapporter, foldere, brosjyrer, kataloger og nettsteder.
- 2.9 REDAKSJONELL ILLUSTRASJON
Illustrasjoner til aviser, tidsskrifter, magasiner og redaksjonelle nettsteder.
- 2.10 ÅPEN KLASSE
- 2.11 STUDENTARBEID

3.0 SKJERMBASERT DESIGN

- 3.1 INTERAKTIV //////////////////////////////////////
- 3.1.1 BEDRIFTSPRESENTASJON
- a) Stor
Presentasjoner for firmaer/ virksomheter for digitale medier der kundens omsetning overstiger 25 millioner eller kunden har flere enn 25 ansatte.
- b) Liten
Presentasjoner for firmaer/ virksomheter for digitale medier der kundens omsetning er mindre enn 25 millioner eller kunden har færre enn 25 ansatte.
- 3.1.2 KAMPANJE/MERKEVARE
Reklamekampanjer og andre merkevarebyggende aktiviteter.
- 3.1.3 REDAKSJONELL DESIGN
Aviser, tidsskrifter og magasiner.
- 3.1.4 TJENESTER, SYSTEMER OG APPLIKASJONER
Netthandel, nettbank, bestilling/ booking, søketjenester m.m.
- 3.1.5 ÅPEN KLASSE
Andre aktiviteter som faller utenfor ovenstående klasser.
Eksempelvis:
Installasjoner, mobil.
- 3.1.6 STUDENTARBEID
- 3.2 MOTION GRAPHICS/ANIMASJON /////
- 3.2.1 UNDERVISNING, FAKTA- OG INFORMASJONSFILM
Prosjektpresentasjon og annen saksfilm.
- 3.2.2 MOTION GRAPHICS
- 3.2.3 3D OG KLASSISK ANIMASJON
- 3.2.4 SPILL
Design av visuelt innhold i spill for internett, konsoller eller andre mobile enheter.
- 3.2.5 ÅPEN KLASSE
- 3.2.6 STUDENTARBEID